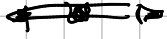


UI CONTROL

26/10/2020

handle = uicontrol ('style', 'tipstyle');

Style

- push button → REAGISCE ALLA PRESSIONE
- toggle button → INTERRUTTORE SPENTO / ACCESO
- checkbox → PER SETTARE UN'OPZIONE
- edit → CAMPO DI TESTO
- text → TESTO STATICO
- slider → SELEZIONA UN VALORE IN UN RANGE
- popup menu →  SCELTA DA UNA LISTA DI OPZIONI

Position

[left bottom width height]

String

stringa di testo il cui utilizzo varia in base allo stile dell'uicontrol

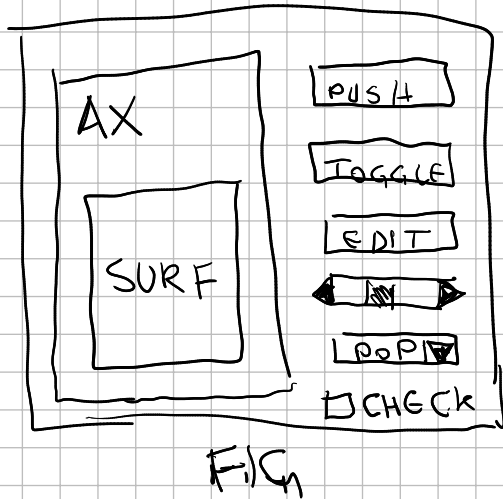
Value

numero associato ad una prop. dell'uicont.

Callback

definisce una funzione da eseguire quando si interagisce con l'uicontrol

Gli microcontrols sono figli di una figura



Per far comunicare gli microcontrols tra di loro:

- Usare variabili globali del WORKSPACE

```

MAIN SCRIPT
[
  GLOBAL VAR
  ...
  FUNCTION CALLBACK (SRC, ~)
    GLOBAL VAR
  END ...
]
  
```

- Annidare lo script in una function CONTENITORE che rende visibili a tutte le sub-funzioni il WORKSPACE della FUNZIONE CONTENITORE

```

MAIN SCRIPT
CONTAINER; % LO SCRIPT ESEGUE SOLTANTO IL CONTENITORE

FUNCTION CONTAINER
[
  VARS
  ...
  FUNCTION CALLBACK (SRC, ~)
  [
    USE VARS → % VARS VISIBILI PERCHÉ IL WORKSPACE
    END ...
  ]
  END ...
]
  
```

DI CONTAINER È CONDIVISO DALLE SUB-FUNCTIONS