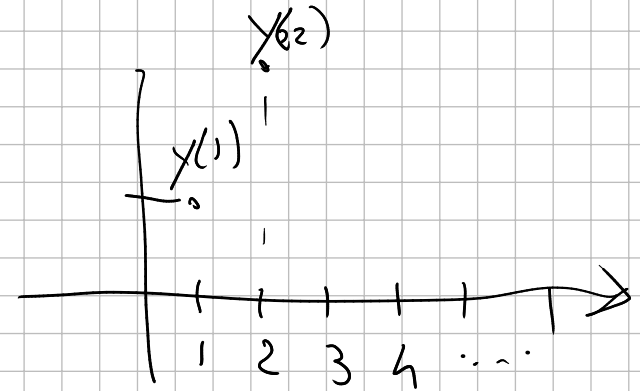


12/10/2020

`plot(y)`; y è un vettore

\Downarrow
`plot([1:length(y)], y)`



`plot(x, y)`;

`plot(parent, x, y)`

`plot(x, y, 'Linespec')`

Linespec è una stringa che contiene alcune proprietà del grafico

— LINEA CONTINUA

- - - LINEA TRATTEGGIATA

r b g k w COLORE

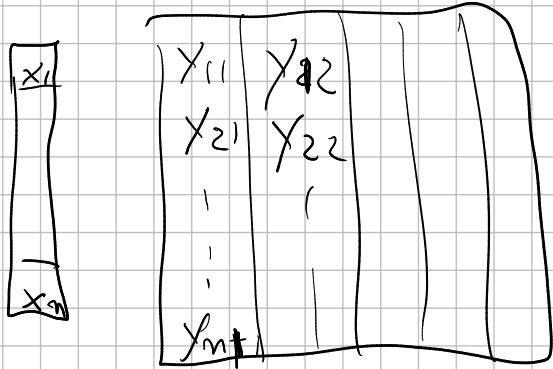
o * + MARKER

`plot(x1, y1, 'LINESPEC1', x2, y2, 'LINESPEC2', ...)`

plot(x, Y)

Con Y MATRICE

$$X = (x_1, \dots, x_m)$$



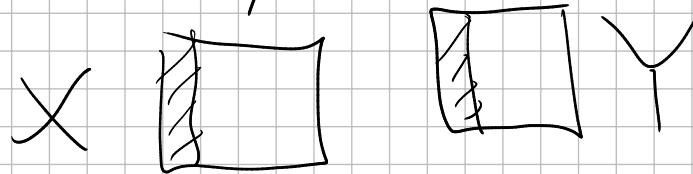
$$Y = m \times m$$

produce m grafici

$$x \longrightarrow Y(:, i) \quad i = 1, \dots, m$$

plot(X, Y)

Con X, Y matrici con stessa dimensioni



CURVE NEL PIANO

$$x(s), y(s)$$

$$s \in [s_0, s_1]$$

$$x = \cos(2\pi s)$$

$$y = \sin(2\pi s)$$

$$s \in [0, 1]$$

AXIS EQUAL

DRAW NOW

ATTENDE L'AGGIORNAMENTO della grafica
prima di proseguire

tic/toc

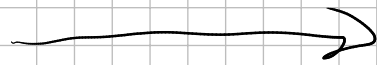
è un timer che si avvia con tic
e si arresta con toc restituendo il
tempo trascorso

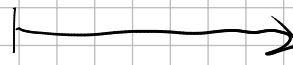
$t = \text{clock}$



Restituisce data al formato

[Y M D H M S]





$dt = \text{etime}(\text{clock}, t)$

ELAPSED TIME



Restituisce il tempo trascorso
in secondi tra t e il clock
corrente

close(handle)

close

CHIUDE LA FIGURA handle