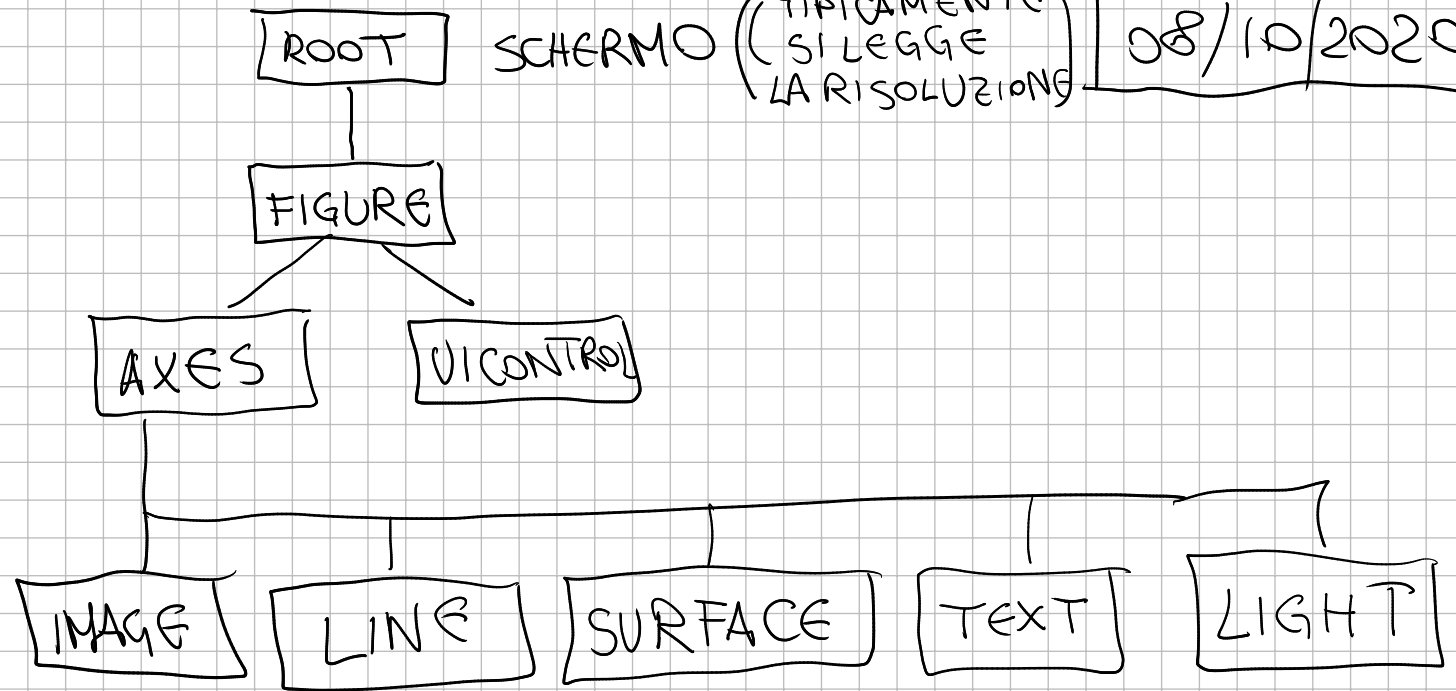
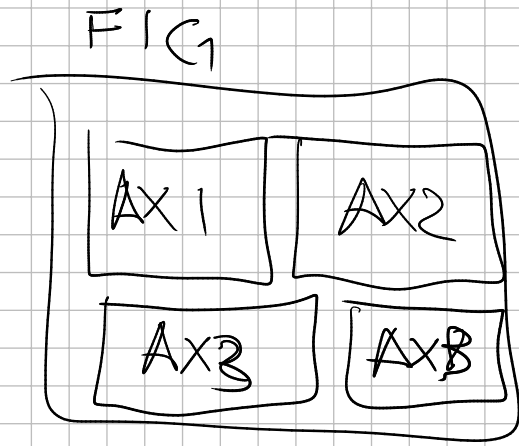


GRAFICA

SCHERMO (TIPICAMENTE)
SI LEGGE
LA RISOLUZIONE

08/10/2020



Proprietà comuni a tutti gli oggetti grafici sono:

- Children
- Parent
- Type

Gli oggetti si gestiscono tramite
"HANDLE"

gcf

restituisce un handle alla figura corrente

$f_1 = \text{figure}$

crea la figura con handle f_1

$\text{figure}(h)$

rende corrente la figura con handle h

* $\text{set}(h, \text{'Property'}, \text{Value})$

setta la proprietà "PROPERTY" dell'oggetto con handle h al valore "VALUE"

$\text{get}(h, \text{'Property'})$

restituisce il valore della proprietà "PROPERTY" di h

$\text{set}(h, \text{'Property'})$

ritorna le opzioni possibili per la proprietà "PROPERTY" di h

* Equivalente $h.\text{Property} = \text{Value}$

COLORI RGB $\rightarrow (R, G, B) \in [0, 1]^3$

ES

$(0, 0, 0) \rightarrow \text{NERO}$

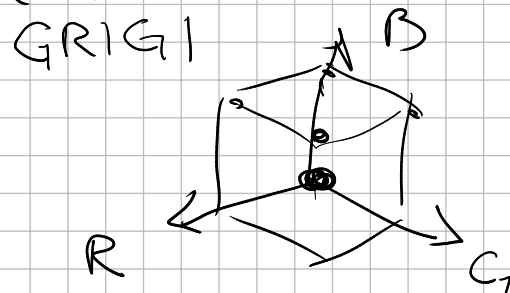
$(1, 1, 1) \rightarrow \text{BIANCO}$

$(1, 0, 0) \rightarrow \text{ROSSO}$

$(0, 1, 0) \rightarrow \text{VERDE}$

$(0, 0, 1) \rightarrow \text{BLU}$

$(\alpha, \alpha, \alpha) \quad \alpha \in (0, 1)$



(1, 1, 0)

GIALLO

(1, 0, 1)

MAGENTA

(0, 1, 1)

CIANO

f = figura

f. Color = [R G B]

Assegna il colore (R, G, B)
allo sfondo della figura

f. Position = [left bottom width height]

posizione figura
relativa allo schermo

h = findobj('Property', Value)

Se più oggetti soddisfanno il criterio
di ricerca allora h è vettore
di handle

Restituisce un handle
a tutti gli oggetti
che hanno la proprietà
PROPERTY uguale a Value

copyobj(h, parent)

Copia l'oggetto handle
in parent

delete (handle)

cancela oggetto

`plot`

plotta grafici di funzione o curve o punti...

`plot(x, y)`

con x, y vettori della stessa lunghezza

disegna il grafico $x \rightarrow y$
